



Concursul de Programare și Creativitate "StartIT", ediția a XV-a, Suceava 2025

Argument: Concursul StartIT încurajează elevii să participe la competiții tehnice ce contribuie la formarea unei gândiri algoritmice și a creativității în domeniul științific sau tehnologic. Activitățile proiectului oferă elevilor participanți oportunitatea de a își descoperi noi abilități, de a se apropia de problematica aferentă domeniilor de mare actualitate: calculatoare și robotică - SmartIT.

I. Obiectivele concursului

- Realizarea unui schimb de experiență între membrii și coordonatorii cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor din țară;
- Stimularea interesului tinerilor pentru știință, inginerie și tehnologie;
- Formarea abilităților științifice ale elevilor;
- Promovarea gândirii creative și inovatoare a elevilor;
- Realizarea unei preorientări și orientări școlare și profesionale a elevilor, în strânsă corelare cu cerințele actuale și de perspectivă ale economiei de piață;
- Promovarea competitivității și fair-play-ului în rândul tinerilor.

II. Organizarea și desfășurarea concursului

Concursul se adresează elevilor care participă la cercurile din domeniul IT din școli, cluburi și palate ale copiilor. Ediția a XV-a a Concursului de Programare și Creativitate "StartIT", etapa județeană, se va desfășura în perioada **25-28.03.2025**.

Participarea elevilor la etapa finală a concursului se face pe baza rezultatelor obținute la concursuri IT locale/municipale în anul școlar 2024-2025. Înscrierea echipajelor se va face de către de către fiecare profesor coordonator al cercului, prin completarea formularului. Echipele înscrise vor confirma prezența pe baza unei fișe de înscriere conform modelului din anexă. Fișa de înscriere în original va fi adusă în ziua concursului.

Pentru buna desfășurare a etapelor concursului se vor constitui comisii de organizare care vor avea următoarele atribuții: înregistrarea fișelor de participare și a datelor participanților calificați la etapa finală, vor verifica încadrarea lucrărilor în secțiunile alese, asigurarea condițiilor pentru desfășurarea competiției, elaborarea programului detaliat al activităților și organizarea premierii participanților.

Concursul este cu participare directă / indirectă sau online.

Secțiunea	Nivelul	Participare
Programare	III - VIII	Directă , 28.03.2025
Media	primar, gimnaziu , liceu	Indirectă, 25-28.03.2025
Re-creație	III-V	

III. Programă concursului

a. Secțiunea Programare – participare directă

Proba de concurs va avea loc în data de și va consta în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică în limbajul de programare cunoscut C++/ C sau Python. În mediul grafic de programare *Scratch*, proba de concurs va consta în realizarea unui proiect *Scratch* după un scenariu ales de comisie, creând personaje și decoruri conform tematicii impuse.

b. Secțiunea “Re-creație” – participare indirectă

Proba de concurs va consta în realizarea unei lucrări cu tema „Balul Florilor de Primăvară”. Tehnoredactarea - Office-Word. Imaginile vor fi create în Paint.

Reguli de tehnoredactare: Microsoft Word (Portret, A4, font size 14)

Conținutul va fi evaluat în funcție de formatarea textului, încadrarea în numărul de rânduri solicitat (clasa a III-a 20 rânduri, clasa a IV-a 25-35 rânduri iar clasa a V-a 40-50 rânduri), calitatea exprimării, aspectul lucrării, bogăția imaginației elevilor, originalitatea ideilor, finalul surprinzător al povestirii și coeziunea text / imagine.

Fișierele cu lucrările elevilor împreună cu fișa de înscriere completată de profesorul îndrumător – înregistrată și semnată, vor fi arhivate și trimise pe adresa: startit@pacosv.ro până la data de 25.03.2025 cu mențiunea în subiectul mesajului: **Concursul StartIT_edXV secțiunea Re-creație** .

c. Secțiunea Media (cl. V-XII) - participare indirectă

Proba de concurs va consta în realizarea unui produs (film, prezentare multimedia, poster) pe tema schimbărilor climatice “Un viitor verde pentru Pământ”. *Poster - ul* realizat de elevii participanți va ilustra impactul schimbărilor climatice sau soluții pentru protejarea mediului. *Prezentările multimedia* vor conține informații despre schimbările climatice și soluții posibile. *Videoclip* – urile sau spoturile publicitare (1-3 minute) vor fi realizate de către echipe de lucru alcătuite din maxim 2 membri, în funcție de complexitatea lucrării. Concurenții poartă întreaga răspundere asupra lucrărilor trimise la concurs. Simpla înscriere la concurs înseamnă asumarea și acceptarea oricăror consecințe ce pot decurge din publicarea lucrărilor respective.

Fișierele (sau link-ul paginii web publicate) împreună cu fișa de înscriere completată de profesorul îndrumător- înregistrată și semnată, vor fi arhivate și trimise pe adresa: startit@pacosv.ro până la data de 27.03.2025 cu mențiunea în subiectul mesajului: **Concursul StartIT_edXV secțiunea Media**.

Un cadru didactic poate participa cu maxim 3 lucrări/ secțiune, la fiecare categorie de vârstă. Înscrierea elevilor în concurs se face prin completarea fișei de înscriere, accesând link-ul <https://forms.gle/RidDbEAUoYUAFqRB6> până la data 21 martie 2025.

IV. Criterii de evaluare:

La secțiunea programare fiecare problemă este notată cu 100 de puncte (10 puncte din oficiu).

În evaluarea lucrărilor la secțiunea "Re-creație" se va ține cont de: încadrarea în tema propusă, calitatea exprimării, coeziunea text / imagine , aspectul lucrării și creativitate.

Criterii de evaluare la secțiunea Media sunt:

- ⑩ Originalitate;
- ⑩ Calitatea transpunerii mesajului;
- ⑩ Complexitate tehnică;
- ⑩ Argumentele (informații corecte).

Se acordă echipelor aflate pe primele locuri premii (I, II, III) precum și trei mențiuni. Elevii aflați pe locurile 1,2,3,4 și 5 vor primi premiul I, II, III și mențiuni pentru fiecare secțiune și grupă din concurs, precum și diplome de participare.

V. Mediatizare:

Informații suplimentare, fotografii, inclusiv prezentarea concursurilor susținute până în prezent, se regăsesc în pagina: <https://cnstartit.blogspot.com/>

Inspector Educație Permanentă,

Prof. Vîntur Tatiana

Director

Palatul Copiilor Suceava

Prof. Aneculăesei Daniel

Coordonator proiect,

Prof. Șoiman Ștefania